

Nuestra experiencia en “Play & Resolve: Gamified Solutions for Peacebuilding”

Del 5 al 13 de abril de 2025 tuvimos la oportunidad de formar parte del curso internacional “Play & Resolve: Gamified Solutions for Peacebuilding”, celebrado en Bansko, Bulgaria. Fuimos cuatro representantes de la Asociación 2Europa quienes viajamos para sumarnos a esta iniciativa, con el entusiasmo de aprender nuevas herramientas para fomentar la paz y transformar conflictos a través de metodologías innovadoras.

Durante nueve días, nos adentramos en un proceso de aprendizaje inmersivo que combinó teoría, práctica y juego. Conocimos en profundidad el poder de la gamificación como herramienta educativa y descubrimos cómo los escape rooms y los juegos de mesa pueden convertirse en escenarios ideales para trabajar la empatía, el diálogo, la cooperación y la resolución de conflictos.

No solo exploramos ejemplos ya existentes, sino que también diseñamos nuestros propios juegos desde cero, inspirados en realidades sociales que conocíamos. Fue increíble ver cómo el juego nos permitía abordar temas complejos con creatividad, humor y profundidad. Experimentamos en primera persona cómo aprender puede ser no solo efectivo, sino también emocionante.



Lo que más nos marcó, sin duda, fue compartir esta experiencia con personas de toda Europa: trabajadores juveniles, educadores y líderes comunitarios que, como nosotros, buscan nuevas formas de conectar con la juventud y promover la inclusión social. Aprendimos muchísimo de sus historias, sus proyectos y sus contextos.



Cada día reforzamos la idea de que la paz no se construye en solitario. La cooperación, la diversidad y el diálogo intercultural fueron el motor de este encuentro. Salimos de Bulgaria no solo con nuevas herramientas, sino con una red de aliados europeos con los que seguir colaborando para transformar nuestras comunidades.

Esta experiencia nos ha enriquecido profundamente, tanto a nivel personal como profesional. Volvimos a casa con muchas ganas de poner en práctica todo lo aprendido. Ya estamos trabajando para organizar talleres locales, diseñar materiales gamificados adaptados a nuestro entorno y compartir con otras personas y entidades lo que nos llevamos de esta aventura. Así, sentimos que este curso no fue un destino, sino un punto de partida. Queremos seguir utilizando el juego como vía para la educación, la inclusión y el cambio social. Y sobre todo, queremos seguir construyendo paz desde lo cotidiano, desde el trabajo con jóvenes, desde el compromiso y la acción.

Estamos muy agradecidos a 2Europa por habernos dado esta oportunidad. Ha sido una experiencia que nos ha transformado y que sin duda marcará nuestro camino de aquí en adelante.

¡Nos vemos en el próximo proyecto!
Gloria, Lucía, Marc e Irene